



Osmo

Bei Osmo handelt es sich um ein Spielsystem für das iPad. Hierbei ergeben sich vielfältige motivierende Spielmöglichkeiten, die eine Verknüpfung von virtueller bzw. digitaler und realer Welt herstellen. Um die jeweiligen Apps nutzen zu können, wird ein Osmo Starter Kit benötigt. Dieses Starter Kit enthält die Base und den Spiegel, ebenso wie das zusätzliche Material für die verschiedenen Apps. Erhältlich ist dieses Starter Kit auf der folgenden Homepage: <https://www.playosmo.com/de/>. Bisher wurden die Spiele Coding, Words, Newton, Numbers, Masterpiece und Tangram entwickelt. Bei all diesen Spielen wird die Base und der Spiegel, welcher über der Kamera des iPads positioniert wird, gebraucht. Bei Tangram, Numbers, Words und Coding werden zusätzliche Spielsteine mitgeliefert. Lediglich die Spiele Masterpiece und Newton benötigen kein zusätzliches Material. Osmo ist kompatibel mit allen Versionen des iPad 2 und neuer.

Tangram für Osmo



Klassenstufe:	geeignet für alle Klassenstufen durch Levelsystem
Menüsprache:	Deutsch
Kosten:	iTunes-Store: kostenlose App, allerdings wird einmalig das Starter Kit benötigt (89 Euro) Google-Store: /
Inhalt / Kontext:	Die App beruht auf dem bekannten Spiel „Tangram“, welches bereits seit langer Zeit existiert. Dabei geht es zentral um das Nachlegen vorgegebener Figuren mit Steinen. Diese Tätigkeit wurde von Osmo nun mit der virtuellen Welt verknüpft. Das Kind legt die auf dem iPad dargestellten Figuren mit verschiedenfarbigen Holzsteinen nach. Parallel dazu werden seine Handlungen durch die Kamera erfasst und auf dem Bildschirm angezeigt. Legt das Kind die Form korrekt, dann wird sie auf dem Bildschirm synchron dargestellt.
Ziele:	Beim Nachlegen von Figuren müssen Formen in unterschiedlichen Lagen identifiziert werden. Hierbei wird das räumliche Vorstellungsvermögen gefordert und gleichzeitig gefördert. Die Kinder lernen, sich räumliche Beziehungen zwischen den einzelnen Figuren vorzustellen. Die Teilkomponente „Räumliche Veranschaulichung“ der Raumvorstellung steht hierbei im Mittelpunkt.
Funktionen der App:	- Fortschritt zurücksetzen - Erfolge können dokumentiert und Abzeichen gewonnen werden

	- Einführung (visuell, ohne Lesekenntnisse verständlich)	
Aufgabe:	In vier verschiedenen Schwierigkeitsstufen besteht die Aufgabe im Nachlegen einer auf dem iPad-Bildschirm dargestellten Figur mit Hilfe der Tangramsteine. Dabei unterscheiden sich die einzelnen Level in der Darstellung von Konturen und Farben. <ol style="list-style-type: none"> 1. alle Farben und Konturen ersichtlich 2. nur noch Konturen in verschiedenen Graustufen ersichtlich 3. keine Konturen mehr, Figuren ganz in schwarz gehalten 4. keine Konturen mehr, Figuren ganz in schwarz gehalten, komplexere Figuren Durch korrektes Nachlegen von Figuren können neue Level freigeschaltet und die gesammelten Punkte im Laufe des Spiels gegen Hinweise eingelöst werden.	
<i>Allgemeine / prozessbezogene Kompetenzen:</i>	/	
<i>Inhaltliche / mathematische Kompetenzen:</i>	Raum und Form	- Flächen auslegen Flächen ebener Figuren mit geometrischen Formen auslegen oder parkettieren; Flächen lückenlos auslegen
Variationen:	Variation durch Auswählen verschiedener Schwierigkeitsstufen (Levelsystem)	
Tipps:	/	
Lernvoraussetzungen:	/	
Bewertung:	<i>positiv</i>	<i>negativ</i>
	<ul style="list-style-type: none"> - sehr motivierend - sprachunabhängig - wenig Erklärungsbedarf - einfache Handhabung - Schulung des räumlichen Vorstellungsvermögens 	<ul style="list-style-type: none"> - teilweise kleinere zeitliche Verzögerungen beim Erkennen der ausgeführten Tätigkeiten

Allgemeine Informationen:

Altersangemessenheit:	altersangemessen, sprachunabhängige Bedienung
Gestaltung:	schlichte Gestaltung, wenig ablenkend
Navigation:	einfache und klare Navigation ohne Einführungsbedarf
Kommerzielle Elemente:	keine kommerziellen Elemente, keine In-App-Käufe
Sicherheit/ Datenschutz:	keine persönlichen Daten erforderlich
zugehörige Apps:	Weitere Apps von Osmo: <ul style="list-style-type: none"> - Words for Osmo - Newton for Osmo - Masterpiece for Osmo - Osmo Coding - Numbers for Osmo