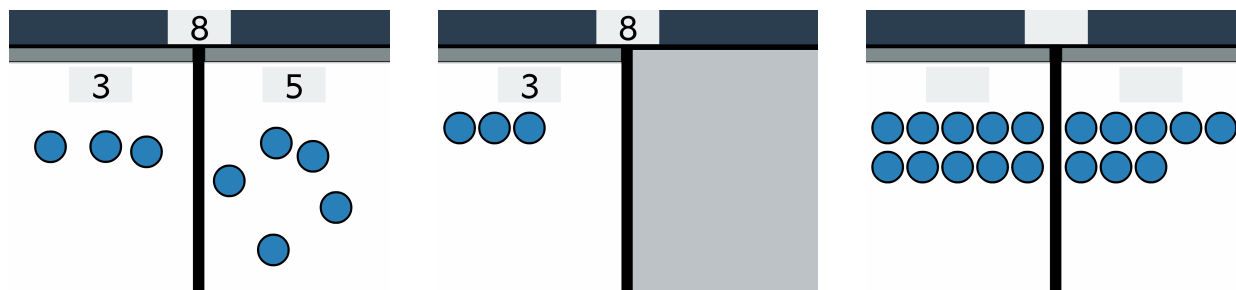


App-Empfehlung



Rechentablett

(von Christian Urff)



Klassenstufe:	Ab Klassenstufe 1
Sprachen:	Deutsch
Kosten:	App-Store: 1,09 €
Inhalt / Kontext:	Diese App bietet durch ihre offene Gestaltung vielfältige Einsatzmöglichkeiten. Dabei können die Kinder eigenständig oder an von der Lehrperson vorbereiteten Aufgabenstellungen arbeiten. Beispielsweise können sie Entdeckungen zur Addition machen und beobachten was passiert, wenn man die Plättchen zwischen beiden Teilen (Summanden) verschiebt. Es bietet sich an, die App im Sinne des operativen Prinzips zu nutzen. Die Kinder erforschen Zahlzusammenhänge, indem sie verschiedene Objekte verändern. Danach beobachten sie die Veränderungen und gelangen hierbei zu einem tieferen Verständnis des Themas.
Ziele:	Zentral geht es darum, dass die Kinder eine grundlegende Vorstellung über die Addition und Subtraktion und deren Beziehung untereinander erhalten. Ihnen werden jedoch auch wichtige Zahlbeziehungen deutlich. Diese können sie dann gezielt als Strategien für weitere Aufgaben nutzen.
Funktionen der App:	<ul style="list-style-type: none"> • Verdecken einzelner Zahlen und Felder • Schütteln des iPads: Alle Plättchen werden gelöscht und man kann neu beginnen. • Durch Antippen der Zahlen in den großen Feldern werden die Plättchen geordnet. (5er bzw. später 10er Reihe) • Um die Plättchen zu löschen, schiebt man sie mit dem Finger nach oben aus dem Feld heraus.

Aufgabe:	<p>Da die App eher offen gestaltet ist, gibt es keine spezifische Aufgabenstellung. Diese muss von den Lehrpersonen ergänzt werden.</p> <p>z.B.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Additionsaufgaben/Subtraktionsaufgaben legen • Ergänzungsaufgaben modellieren • Finde alle Möglichkeiten, 10 Plättchen zu legen. Sind das alle Möglichkeiten und warum? • Was passiert, wenn ich ein Plättchen lösche/hinzufüge? • Nachbaraufgaben als Rechenvorteil nutzen • etc. 	
Allgemeine / prozessbezogene Kompetenzen:	Je nach Aufgabenstellung: Problemlösen	<ul style="list-style-type: none"> • Mathematische Kenntnisse, Fertigkeiten und Fähigkeiten bei der Bearbeitung problemhaltiger Aufgaben anwenden • Lösungsstrategien entwickeln und nutzen • Zusammenhänge erkennen, nutzen und auf ähnliche Sachverhalte übertragen
Inhaltliche / mathematische Kompetenzen:	Zahlen und Operationen	<p>Rechenoperationen verstehen und beherrschen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • die vier Grundrechenarten und ihre Zusammenhänge verstehen, • die Grundaufgaben des Kopfrechnens gedächtnismäßig beherrschen; <p>Zahldarstellungen und Zahlbeziehungen verstehen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zahlen bis 1.000.000 auf verschiedene Weisen darstellen und zueinander in Beziehung setzen
	Muster und Strukturen	<p>Gesetzmäßigkeiten erkennen, beschreiben und darstellen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • strukturierte Zahldarstellungen verstehen und nutzen,
Variationen:	Abdecken unterschiedlicher Felder	
Hinweis:	https://www.lernsoftware-mathematik.de/?p=1331	
Lernvoraussetzungen:	-	
Bewertung:	positiv	negativ

	<ul style="list-style-type: none"> • anschauliche Darstellung • sprachunabhängig • einfache Bedienung • im Sinne des operativen Prinzips nutzbar • wenig ablenkend 	<ul style="list-style-type: none"> • keine Einführung in Funktionsweise der App • Individualisierung von Einstellungen nicht möglich (z.B. Begrenzung der legbaren Plättchen)
--	---	---

Allgemeine Informationen:

Altersangemessenheit:	altersangemessen, sprachunabhängige Bedienung
Gestaltung:	schlichte Gestaltung, wenig ablenkend
Navigation:	einfache und klare Navigation ohne spezifischen Einführungsbedarf
Kommerzielle Elemente:	keine kommerziellen Elemente, keine In-App-Käufe
Sicherheit/ Datenschutz:	keine persönlichen Daten erforderlich
zugehörige Apps:	Weitere Apps von Christian Urff: Rechentablett, Hunderterfeld, etc.