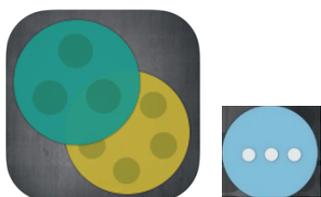
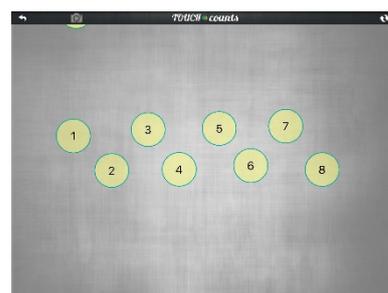
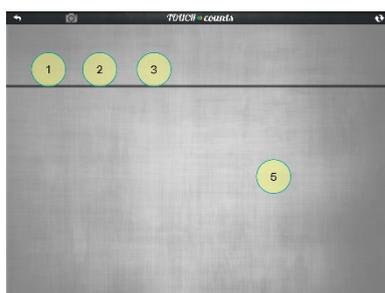
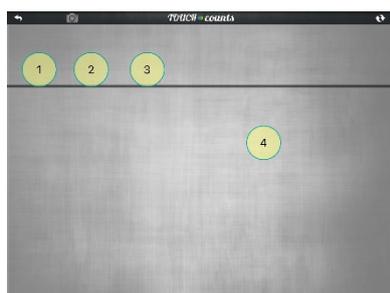


App-Empfehlung



TouchCounts Numbers World

(von Nathalie Sinclair und Nicholas Jackiw)



Klassenstufe:	Ab Klassenstufe 1	
Sprachen:	Deutsch, Englisch, Französisch, Italienisch	
Kosten:	App-Store: kostenlos	
Inhalt / Kontext:	Kreise mit Zahlsymbol und auditiver Wiedergabe entsprechend der Zahlwortreihe. Aufgaben werden von der Lehrperson oder selbst gestellt. Eins-zu-Eins-Zuordnung zwischen Finger und Zahl. Prinzip der stabilen Ordnung. Taktile, visuelle, symbolische und verbale Entdeckungen mit Zahlenfolgen.	
Inhaltliche / mathematische Kompetenzen:	Zahlen und Operationen Muster und Strukturen	Zahldarstellungen und Zahlbeziehungen verstehen: <ul style="list-style-type: none"> Zahlen in Beziehung setzen sich im Zahlenraum bis 1000 orientieren (z. B. Zahlen der Größe nach ordnen) Gesetzmäßigkeiten erkennen, beschreiben und darstellen: <ul style="list-style-type: none"> Gesetzmäßigkeiten in arithmetischen Mustern (z.B. in Zahlenfolgen) erkennen, beschreiben und fortsetzen Gesetzmäßigkeiten in arithmetischen Mustern selbst entwickeln, systematisch verändern und beschreiben

Beispielaufgaben und Ziel:	<ul style="list-style-type: none"> • Zähle auf 10, entweder oberhalb oder unterhalb des „Regals“. • Kannst du nur die Zahl 5 / 10 / etc. auf dem „Regal“ ablegen? • Tippe 2 / 3 / etc. Finger gleichzeitig, bis du zur Zahl 20 / 30 / etc. gelangst. • Die Lehrperson / der Mitschüler tippt Zahlen oberhalb und unterhalb des Regals. Welche Zahlen fehlen auf dem „Regal“? • „Gravity“-Funktion deaktiviert: Erstelle 5 / 7 / etc. auf einmal. • „Gravity“-Funktion deaktiviert: Person 1 tippt Zahl 4 / etc. auf einmal, Person 2 ergänzt bis zu 6 / etc. <p>Ziel der Anwendung „Numbers World“ ist die Entwicklung eines gesicherten Verständnisses für die Eins-zu-Eins-Zuordnung zwischen Finger und Zahl sowie die Erarbeitung des Prinzips der stabilen Ordnung.</p>	
Variationen:	<ul style="list-style-type: none"> • „Shelf“-Funktion: durch Tippen über dem „Regal“, bleiben Zahlen erhalten, durch Tippen unterhalb des „Regals“ verschwinden Zahlen • „Gravity“-Funktion: Zahlen bleiben erhalten / verschwinden • ohne Sprache • grauer / weißer Hintergrund • Foto-Funktion: Screenshot möglich 	
Hinweis:	http://www.touchcounts.ca/numbers.html	
Lernvoraussetzungen:	-	
Bewertung:	Positiv <ul style="list-style-type: none"> • Entwicklung Eins-zu-Eins-Zuordnung • Zahlenfolgen können taktil, visuell, symbolisch und verbal entdeckt werden • Zählzahl-, Ordinalzahl- und Kardinalzahlaspekt können herausgestellt werden • über rhythmisiertes Legen der immer gleichen Anzahl an Fingern auf den Bildschirm, kann ein Zugang zur Multiplikation geschaffen werden 	Negativ <ul style="list-style-type: none"> •

Allgemeine Informationen:

Altersangemessenheit:	altersangemessen, sprachunabhängige Bedienung
Gestaltung:	schlichte Gestaltung, wenig ablenkend
Navigation:	einfache und klare Navigation ohne spezifischen Einführungsbedarf
Kommerzielle Elemente:	keine kommerziellen Elemente, keine In-App-Käufe
Sicherheit/ Datenschutz:	keine persönlichen Daten erforderlich
zugehörige Apps:	Weitere Apps von Nathalie Sinclair und Nicholas Jackiw: TouchTimes